COSA E COME UTILIZZARE API DI ROUTING

Soluzione 1 – Google api

1. Genero le coordinate nel tempo t utilizzando il seguente codice ribaltato

https://www.movable-type.co.uk/scripts/latlong.html

1. Ottengo la polyline del percorso che la macchina seguirà https://openrouteservice.org/documentation/#/authentication/UserSecurity
2. Converto da encoded a geojson (facoltativo)

https://jsfiddle.net/ivansams/tw7qLvh4/2/

1. Creo il poligono della strada introno alla polyline (???) oppure definisco a priori un poligono a mano per debug per il momento.
2. Uso google Api geometry isLocationOnEdge per determinare se un punto appartiene alla geometry

<https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/geometry#isLocationOnEdge>

Soluzione 2 – Intersezione segementi

1. Genero le coordinate nel tempo t utilizzando il seguente codice ribaltato

https://www.movable-type.co.uk/scripts/latlong.html

1. Ottengo la polyline del percorso che la macchina seguirà https://openrouteservice.org/documentation/#/authentication/UserSecurity
2. Converto da encoded a geojson (facoltativo)

<https://jsfiddle.net/ivansams/tw7qLvh4/2/>

1. Eseguo un controllo di intersezione sul segmento spostamento dell’umano e la polyline del mezzo utilizzando il seguente codice

https://www.geeksforgeeks.org/check-if-two-given-line-segments-intersect/